下标代表数据id

对于任意一点，可以衡量该点到直线的距离：

将横坐标带入直线得到

距离（损失）为

由于这样得到的损失有正有负，而我们要衡量的是损失的绝对值，所以我们可以将其平方。

总体损失为四个点的损失的和：

问题变为：变化和，使得最小。即：

是关于和的一个函数，那么我们就可以将其画作一个3维的图像。

使用梯度下降法求解：

轮流变化和，直到收敛：